

SEGA<sup>®</sup>

# チャンピオン ビリヤード

CHAMPION BILLIARDS

## ゲームの遊び方

1人～2人用



# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、  
SG-1000シリーズ }  
カードキャッチャ（別売）が必要です。

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

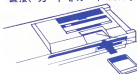
## セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 〈SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ〉  
カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



## 〈SEGA MARK III〉

直接、カードをカード スロットに差し込む。



カード スロット  
(差し込み口)

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、  
 ②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

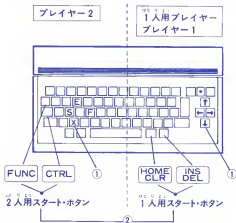
### ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2、④、JOYPAD1、2にジョイスティックを差し込もう。

# 操作方法

☆キーボード( SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ  
SEGA MARK III ) + SK-1100 で遊ぶ場合 ☆



①カーソルを動かす (  )

②スタート・ボタン

ショット・ボタン(カーソルの出ているときに押す)

ブレーキ・ボタン(ボールの動いているときに押す)

☆ジョイスティック（SJ-150シリーズ SJ-200 SJ-300シリーズ）で遊ぶ場合☆

SJ-150シリーズ

（別売）



①カーソルを動かす



②スタート・ボタン  
ショット・ボタン  
（カーソルの出て  
いるときに押す）  
ブレーキ・ボタン  
（ボールの動いて  
いるときに押す）

SJ-200



SJ-300シリーズ

（別売）



# ☆遊<sup>あそ</sup>び<sup>かた</sup>方☆

## ビリヤードに凝<sup>こ</sup>っているキミへ!

### ★ゲームの目的★

手球<sup>ていきゅう</sup>をショットして、的球<sup>ていきゅう</sup>をポケットに落<sup>お</sup>としていこう。

1回<sup>かい</sup>のショットで、何個<sup>いくつ</sup>の的球<sup>ていきゅう</sup>を落<sup>お</sup>とせるか。それは、キミの腕<sup>うで</sup>の腕<sup>うで</sup>しだいノ

### ★GAME OVER★

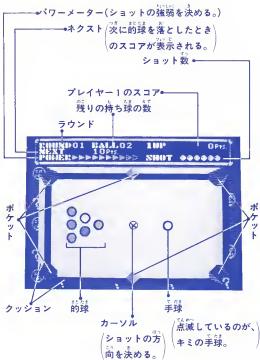
持ち球<sup>もちいきゅう</sup>は、3個<sup>いくつ</sup>でゲームスタート。全部<sup>ぜんぶ</sup>なくなると、GAME OVERだよ。

### ★スタートのしかた★

PERSON 1 PLAY START BUTTON  
PERSON 2 PLAY START BUTTON

→2人で遊ぶときは、キーボードの2人用<sup>ふたりよう</sup>や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

→1人で遊ぶときは、キーボードの1人用<sup>ひとりよう</sup>や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。



## ＜1人用＞

キミひとりの、孤独な勝負だ。球の動きを冷静に読んで、ショットを決めよう。

## ＜2人用＞

最初のショットはプレイヤー1から。そのあとは、ミスするたびに交替となる。手球は、2人で同じものを使う。

## ★ビリヤード用語を覚えよう★

基本的なビリヤード用語を知っていると、ゲームがぐ〜んと楽しくなるよ。そこで、このゲームに関係ある用語を、いくつか紹介しよう。

### ○手球

自分が突く球のこと。

### ○的球

手球で当てる球のこと。

### ○スクラッチ

的球をポケットに落としたとき、突いた手球もいっしょに落ちてしまうこと。

### ○からクッション

ショットのとき、直接的球に当てる前に、手球をクッションに当てる突きかた。手球のはね返りを利用して、的球を落とす。





## ★ブレーキ★

○ブレーキ・ボタンを押すと、動いている手球を止めることができるんだ。

○でも、ブレーキを使うと、ショット数が1打減ってしまう。よく考えて使おうね。

② ショットのあと、同じボタンでブレーキをかけるときは、1度指を離してからボタンを押さないと、ブレーキがきかないぞ。

## ★ミス★

ショットしたときに的球を落とせないと、ミスになり、ショット数は1打減ってしまう。

## ★ラウンド・クリア★

すべての的球を落とすか、割ると、ラウンド・クリアだ。次のラウンドに挑戦しよう。

## ★パーフェクト・クリア★

ミスが1回もなくてクリアできると、パーフェクト・クリア。持ち球が1個増えて、レートやスコアも、ど〜んとアップするよ。(くわしくは10～11ページを見る)

## ★レートとスコア★

○的球を落としたときのスコアは、レートによって違ってくる。レートとスコアの関係は、次のとおりだよ。

○ただし、レートの数字は画面に表示されない。

レ　　ート	ス　　コ　　ア	レ　　ート	ス　　コ　　ア
0	10点	11	2,000点
1	20点	12	3,000点
2	30点	13	5,000点
3	50点	14	7,000点
4	70点	15	10,000点
5	100点	16	10,000点
6	200点	17	10,000点
7	300点	18	10,000点
8	500点	19	10,000点
9	700点	20	10,000点
10	1,000点		

○レートが20まであがると、16にもどって、また17、18……20となる。あとは、このくり返し。

——レートがあがりかた——

レートは次のようなときに、あがっていく。

的球を落としたとき (同時に2個まで)	1段階UP
ラウンド・クリアした とき	残りの初期ショット数 1打につき 1段階UP
パーフェクト・クリア したとき	2段階UP

○1回のショットで3個以上の的球を落とすと、レートはもっと高くなる。

——レートが0にもどるとき——

次のようなときは、レートが0にもどってしまう。  
 元氣を出して、また、ショットしよう！

- ミスをしたとき
- ブレーキを使ったとき
- 持ち球を落としたとき

## ★NEXT★

今からショットして、的球を落とせたら、何点になるか……  
が、画面の“NEXT”のところに表示される。

## ★EXTRA★

レートが16になると、“NEXT”の表示が、“EXTRA”に変わる。そのあとのショットで、的球を落とすと、持ち球が1個増える。

## ★ボーナス★

○ラウンド・クリアしたときに、初期ショット数が残っていると、ボーナスが加算される。

……………残りの初期ショット数×1,000点

○パーフェクト・クリア……………5,000点

○的球を割る……………100点

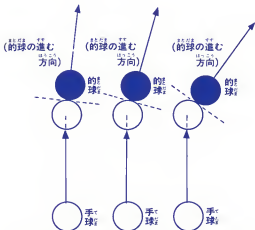
③ 的球は、何回かぶつかり合うと割れる。

割れるまでの回数は、的球によって違う。

## ビリヤードはじめてのキミへ！

### ★球の進む方向を読もう！★

○持ち球を当てる位置によって、球の進む方向が変わってくる。狙いを定めて、ショットしよう。



○スクラッチしそうなときは、からクッションするといいよ。

## ★ビリヤードテーブルが変わる！★

このゲームでは、ラウンドごとに、ビリヤードテーブルが  
変わっていくんだ。さまざまな高さや形になるけど、キミ  
のテクニックを発揮してクリアしてほしい。その一部を紹介  
しよう。



### ○高さが変わる

球の動きも変わる  
から、油断はでき  
ないよ。高いところ  
の的球を狙うと  
きは、勢いよく、  
ショットしろ！

### ○三角形になる

これは、びっくり。  
三角形のビリヤード  
テーブルだぞ。  
的球を早くコーナ  
ーに集めるのが、  
勝利のポイント！



## ★好きなラウンドから、プレイしようノ★

○ゲーム中、画面にカーソルが出ているときに、ジョイスティックやキーボードを操作してみよう。ゲームの途中でも、好きなラウンドに移れるよ。

### ＜操作のしかた＞



- ①レバーを↓の方向に動かした  
まま……
- ②左右のボタンを同時に押す。

（キーボードの場合も、同じように操作する）



画面に次の表示が出てくる





スプラッシュ  
EXIT

中断したゲーム画面に、またもどせるよ。ゲーム続行だ！

ネクスト ラウンド  
NEXT ROUND

次のラウンドに移れる。

ビフォー ラウンド  
BEFORE ROUND

前のラウンドにもどれる。

アボート ゲーム  
ABORT GAME

これを選ぶと、電源を切らなくても、タイトル画面にもどせる。もう一度、遊べるよ。

- ⑧ この操作をすると、レートが0にもどってしまう。また、せっせとスコアを上げなくちゃいけないんだ。  
(普通のラウンド・クリアでは、レートは上がったまま。)

## ☆アソビン<sup>あそうびん</sup>教授からのアドバイス☆

- カーソルの<sup>あお</sup>大きさは、<sup>たま</sup>球と同じ。  
だからショットする<sup>まへ</sup>前にカーソル  
を動かしてみると、<sup>て</sup>手球が<sup>あらいだま</sup>的球に  
どう<sup>あ</sup>当たるのか、<sup>よ</sup>予想できる。
- このゲームには、<sup>じかん</sup>時間制限がない。  
<sup>あま</sup>球の<sup>すす</sup>進むコースをじっくりと<sup>かんが</sup>考え  
よう。そして、<sup>パワー</sup>パワーメーターの  
<sup>ひょうし</sup>表示が、<sup>め</sup>狙いたい<sup>ちから</sup>強さになったら、  
いざ、ショットノ



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、カードキャッチャ  
(別売)が必要です。

＊ カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——



※カードには、何も貼りつけないでください。

①ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

②汚れたら、石けん液で濡らせた柔らかい布で軽くふいてく  
ださい。

③使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

氏 名 NAME					
日 付 DATE					
ス コ ア SCORE					

氏 名 NAME					
日 付 DATE					
ス コ ア SCORE					

氏 名 NAME					
日 付 DATE					
ス コ ア SCORE					

氏 名 NAME					
日 付 DATE					
ス コ ア SCORE					

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

新情報サービス  
セガ・JOY JOYテレフォン

東京 03-236-2999

大阪 06-333-8181



——“カードホルダー”プレゼントのお知らせ——

セガ マイカード応募券を4枚集めて、次のように、官製はがきに張って送ってください。ステキなカードホルダーがもらえます。

あなたの

(学年)	職 業	年 令	氏 名	住 所
------	-----	-----	-----	-----

SEGA	SEGA	SEGA	SEGA
マイカード	マイカード	マイカード	マイカード

(はがきの裏)

40

1	4	4	-		
---	---	---	---	--	--

東京都大田区羽田1-2-12  
 株セガ・エンタープライセス  
 消費者サービス課  
 カードホルダー  
 プレゼント係

--	--	--	--	--

(はがきの表)

セガ マイカード応募券



C-5071

株式会社

**セガ・エンタープライセス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12  
 電話 03 (743) 7435 (代表)  
 お問い合わせ：T O Y 事業部  
 消費者サービス課  
 電話 03 (742) 7068 (直通)